



## COURROUZE

### « ESPACES DE JEUX ET PRATIQUES SPORTIVES DE PROXIMITE »

### COMPTE-RENDU de l'ATELIER POUR CONCEVOIR LE FUTUR ESPACE DE JEUX DIT DES « JARDINS DE CLEUNAY »



<b>Date</b>	22 / 05 / 14	<b>Heure</b>	19h00 – 22h00
<b>Lieu</b>	Restaurant de la résidence seniors Domitys		
<b>Précédente rencontre</b>	22 / 04 / 14	<b>Prochaines rencontres</b>	19 / 06 / 14 – 9h à Territoires et Développement pour un ou deux habitants référant

#### Objectifs de la démarche sur les espaces de jeux et les pratiques de proximité

Elaborer une réflexion large sur le jeu au sein de groupes de travail et d'ateliers, afin d'envisager des réalisations concrètes sur le quartier qui correspondent mieux aux attentes des habitants et qui se différencient de ce qui se fait déjà ailleurs (amélioration sur l'existant et secteurs de projets potentiels).

#### Objectifs de l'atelier

Concevoir le futur espace de jeux qui sera aménagé dans le secteur dit des jardins de Cleunay.

Un premier atelier a permis d'opérer un certain nombre de choix dans chacune des 3 grandes thématiques définies

- L'ambiance, l'atmosphère et les matériaux

- Ages différents, personnalités différentes, principes ludiques – mobilier de jeux

- Assises – Quid des adultes et des accompagnateurs ? Quid du sport-santé / des pratiques sportives de proximité ?

Ce second atelier vise, en sous-groupe, à spatialiser/localiser sur un plan simplifié, l'ensemble de ces choix dans l'espace de projet afin d'établir un projet global et cohérent.

L'objectif est enfin de construire une synthèse et donc un projet commun.

**CF document préparatoire à l'atelier.**

#### Participants

- Mathieu Aurfot (MdB 5)
- Sigrid Azouz-Menard (BH3)
- Candice De Olivera (BH2)
- Mathieu De Olivera (BH2)
- Guy Gibeau (SNI)
- Carole Girard (BH7)
- Christelle Jeuland (BH3)
- Rachel Rocaboïs (Bd de Cleunay)
- Myriam Verger (BH7)
- Franck Chabru (Rennes Métropole)
- Anaëlle Leturnier (Direction de Quartiers Ouest)
- Mehdi Teffahi (Territoires - aménageur)
- Jérôme Méar (Pigiste pour Rennes Métropole)
- Julien Mignot (Photographe pour Rennes Métropole)
- Nina Lemaire (étudiante)
- Jean-Pascal Josselin ; Stefan Le Brenn (IAUR)

#### Déroulé

- 1) Rappel des objectifs de la soirée
- 2) Constitution de 2 groupes
- 3) Réflexion de chacun des groupes pour façonner un projet d'aire de jeux
- 4) Repas
- 5) Présentation des projets des 2 groupes
- 6) Débat, échanges pour aboutir à une synthèse et un projet commun

#### Presse

Article de Rennes Métropole sur l'atelier :

<http://metropole.rennes.fr/actualites/les-themes/citoyennete/espace-jeux-a-la-courrouze-les-habitants-finalisent-le-projet/>

## Relevé des échanges

### Présentation des objectifs et du déroulé de la séance

CF document préparatoire à l'atelier.

### Constitution de 2 groupes de participants (deux groupes de 7)



Les deux groupes de participants

### Réflexion des groupes pour façonner un projet pour le site

*Eléments mis à disposition des participants pour élaborer leur plan*

- Un fond de plan simplifié (taille A3)
- Les photos de référence des mobiliers de jeux les mieux notés lors de l'atelier du 22-04-2014
- Les photos de référence des assises les mieux notées lors de l'atelier du 22-04-2014
- Des affichettes symbolisant les différentes ambiances et effets recherchés (cocon, ouverture, dialogue, illustrations des 5 sens, mais aussi univers végétal et univers minéral)
- Des affichettes afin de localiser de petits éléments tels que les futures corbeilles et l'éclairage
- Des outils tels crayons, colle, ciseaux, etc.

*Extraits des échanges :*

- « Le tunnel c'est bien pour les petit »
- « Celui-là il est bien mais il n'y a pas la place »
- « La cabane ce n'est pas possible il n'y aura pas de grands arbres »
- « La pente de la noue elle commence où ? C'est profond ? »
- « Il faut surtout que les petits puissent venir jouer »
- « L'espace du haut doit être ouvert lui »

Chaque groupe a dû choisir un titre pour son projet et un élément « totem », c'est-à-dire l'élément fort du projet.



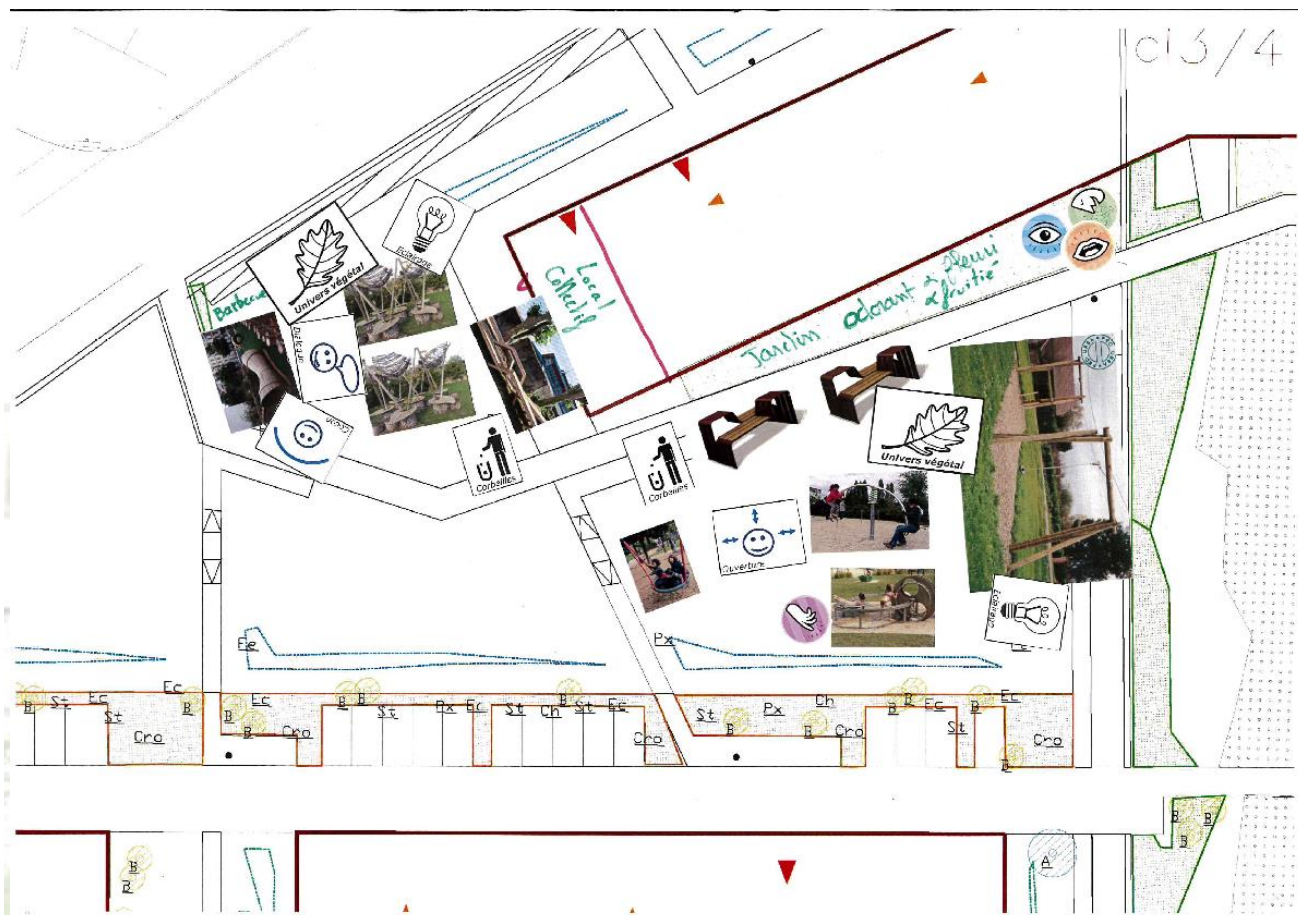


## Restitution du projet de chaque groupe

### Groupe A :

Titre : « Au cœur de la noue »

Totem : La tyrolienne



Photographie du plan de projet du groupe A

Trois secteurs principaux se dégagent du projet :

- **Espace de convivialité** (pignon ouest du programme Cleunay 3 / 4) : volonté de voir un espace de pique-nique, de rencontres et aussi un barbecue en dur à l'angle du chemin et du boulevard de Cleunay. Un jeu pour les enfants est aussi proposé à côté des assises pour permettre au plus petits notamment de se cacher (effet cabane).
- **Espace de jeux** : Entre la noue et le futur projet « Cleunay 3 / 4 », proposition d'une tyrolienne, qui serait aussi le totem du parc, une patouille en lien avec l'eau (solicitation du sens du touché) mais aussi une balançoire intergénérationnelle (« balançoire nid », Cf. illustration ci-dessous). L'espace au sein des jeux est pensé dans l'optique d'être ouvert, afin que les enfants puissent courir entre les différents jeux présents.



Balançoire « intergénérationnelle » spatialisée par le groupe

- **Jardin des sens** : Entre l'allée et le bâtiment « Cleunay 3 / 4 » : un jardin visuel, gustatif (arbres fruitiers...) et odorant (mimosa...) est proposé. Il permettrait l'éveil de la vue, de l'odorat et du goût pour les enfants.

Assises : Dans l'espace de convivialité, l'objectif était de créer un lieu convivial, de dialogue (où l'on puisse aussi manger). Des assises allant dans ce sens ont donc été choisies avec des sièges se faisant face. En complément, les participants ont aussi localisé des transats pour la détente.

Pour l'espace de jeux, des bancs le long du chemin qui sépare l'espace central du jardin des sens, sont disposés de façon à faire face aux jeux. Le cœur du parc est laissé libre d'autres assises, afin que les enfants puissent courir d'un jeu à l'autre sans être gênés par un banc.

Eclairage : Il est souhaité qu'il soit important sur l'espace de jeux pour pouvoir venir aussi en hiver et en début de soirée, mais pas de détails sur le mode car les participants ne s'estiment pas spécialistes de la question.

Corbeilles : installées dans l'espace devant le local et aussi au sein de l'aire de jeux.

## **BILAN DU GROUPE A :**

Les 2 espaces principaux (aire de jeux et espace devant le futur local) sont distincts mais garde le même esprit d'univers végétal avec notamment de la pelouse et des copeaux de bois autour des jeux et assises. La volonté d'avoir un univers naturel/végétal, énoncé lors de l'atelier du 22 avril se retrouve à nouveau dans les choix du groupe.

Le choix d'installer un jardin des sens, aromatique, pédagogique au pied du futur immeuble « Cleunay 3 / 4 » confirme cette volonté.

Les participants ont cherché à construire un effet cabane, cocon à travers le choix d'un jeu comme le tunnel en bois pour les tout-petits. A l'inverse, un effet d'ouverture a davantage été recherché dans la disposition des jeux au sein de l'espace qui leur est dédié.

Le matériau bois est préconisé dans les assises comme pour les mobiliers de jeux.

La proximité avec la noue sert à l'installation d'une patouille, ce qui permet un usage ludique de cette dernière.

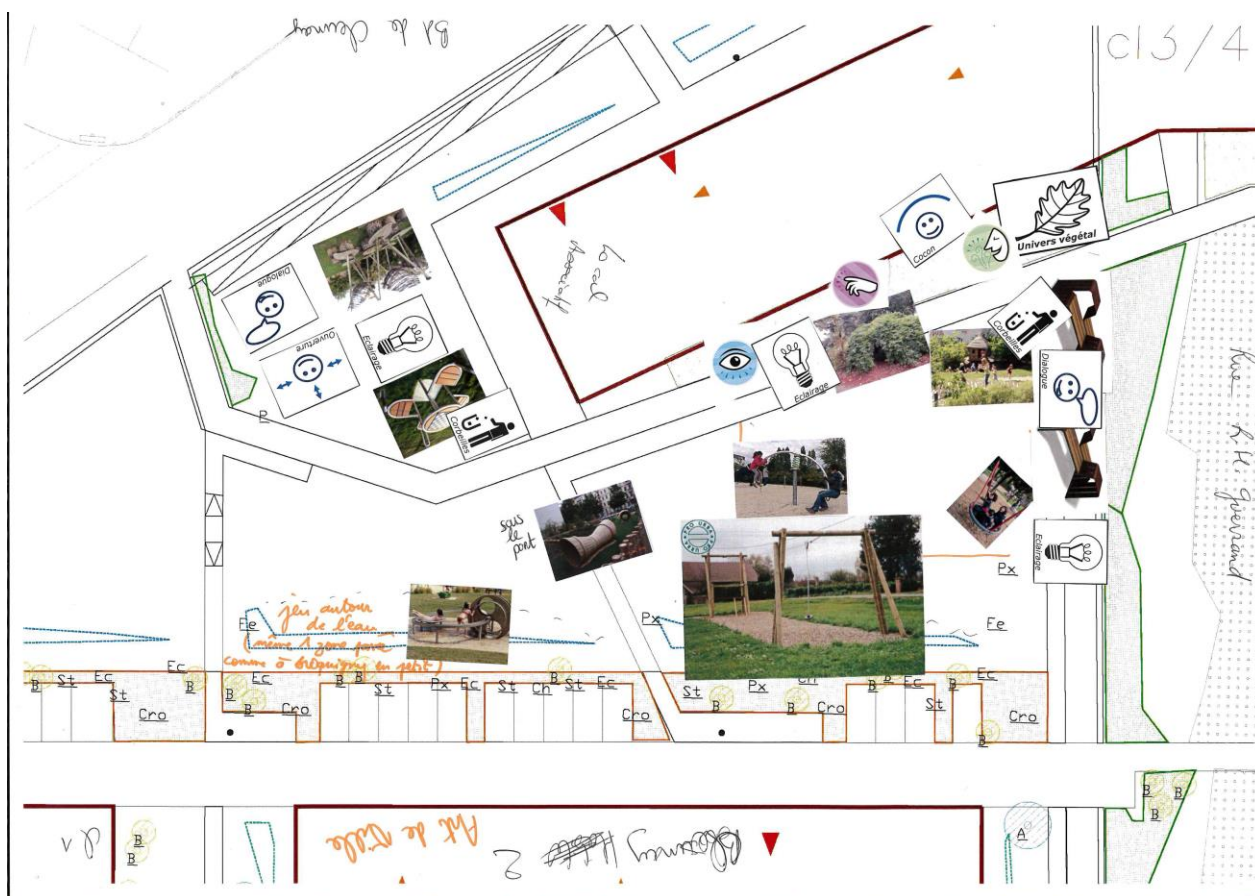




## Groupe B :

Titres : « Vert et sens » / « La noue aux dames » / « Pont à vert »

Totem : La Tyrolienne ou la cabane



Photographie du plan de projet du groupe B

Trois secteurs principaux se dégagent là aussi :

- **Espace de convivialité** : Face au futur local collectif, il est créé un espace convivial avec la volonté de pouvoir être plusieurs autour d'une table, de discuter (matérialisé par l'ouverture et le dialogue sur le plan).
- **Espace de jeux** : Proposition d'un jeu d'eau moins dans l'esprit patouille (comme le groupe précédent), mais plutôt dans l'esprit de celui du parc de Brocéliande, c'est-à-dire un jeu qui ne salissent pas trop, avec une vis sans fin par exemple.



Illustration des jeux d'eaux « pas trop salissant » proposés par le groupe

- Proposition d'aménager un « tunnel » accessible sous le cheminement/ la passerelle prévue au-dessus de la noue. Cette proposition vise à permettre aux enfants de trouver un espace où se cacher. Le constat avait déjà été fait que les enfants s'étaient approprié les autres buses présentes dans le quartier. Pour des raisons de sécurité, leurs accès avaient été grillagés. L'idée des participants est ici de permettre cet usage, cette appropriation, tout en permettant une sécurisation, grâce à une conception préalable de la buse et de la passerelle à cet effet.

- A l'instar du premier groupe il est aussi proposé ici l'installation d'une tyrolienne dans l'espace de jeux. Cette structure est désignée comme un totem potentiel (le groupe proposant aussi la cabane). La localisation de cette tyrolienne est cependant différente ici. Il est en effet proposé de la placer au niveau de la noue, avec une orientation Est-Ouest et ce pour 2 raisons. Tout d'abord, la faible pente de cette zone permettra d'utiliser l'équipement dans les deux sens (Est-Ouest, Ouest-Est), c'est à dire en pouvant s'élancer depuis les deux extrémités de l'équipement. C'est aussi une façon de valoriser cet espace entourant la noue.
- **Jardin des sens** : Il est proposé un jardin qui fasse appel à la vue, au toucher et à l'odorat des enfants (via des plantes odorantes, colorées...). Ce lieu se voudra être un endroit d'éveil pour les sens des enfants. L'idée, pour connecter ce jardin avec l'espace de jeux, est d'installer une sorte de pergola végétale qui enjambrerait l'allée piétonne séparant les deux espaces (Cf. plan). Cet installation apporterait plus de connexions et de liens entre les éléments du site et rappellerait « l'univers végétal » souhaité par tous les habitants.

**Assises** : Au niveau du mur marquant la limite Est du site, les habitants proposent des bancs intégrés dans ce mur afin de prendre moins de place et de dégager plus d'espaces au sein de la partie jeux. Cette idée est déjà prévue dans le projet urbain. Dans l'allée séparant l'espace de jeux et le jardin des sens, il est aussi proposé d'installer de bancs permettant le vis-à-vis. La volonté affichée est de permettre aux parents et accompagnateurs, de discuter tout en surveillant les enfants. Les alignements de bancs ne permettant pas aujourd'hui ces discussions entre adultes.

**Eclairages** : Il est proposé d'installer un éclairage au milieu des assises dans l'espace de convivialité ainsi que sur l'espace de jeux, au niveau des cheminements Nord-Sud et Est-Ouest (Cf. plan).

**Corbeilles** : Elles sont présentes sur le plan à proximité des assises (table de pique-nique pour la partie Ouest et bancs installés dans le mur pour la partie Est).

### BILAN DU GROUPE B :

Le choix des jeux retenus met en avant comme principe ludique de pouvoir se balancer (2 types de balançoires), de pouvoir glisser, avec la tyrolienne et qui affirme aussi la volonté d'utiliser le matériau bois et de voir une structure haute, plane et en longueur sur cet espace de jeux.

Par ailleurs les différents choix d'assises de jeux et d'ambiances émis montrent le désir d'évoluer dans un environnement végétal au sein de ce lieu.

Les participants ont cherché à construire un effet cabane, cocon dans le nord-est de l'espace de jeux. A l'inverse, un effet d'ouverture a davantage été recherché dans la partie « espace de convivialité » face au local collectif.

### Débat / échanges autour des 2 projets Synthèse du projet des habitants



- Les deux groupes partagent la même vision quant aux fonctions et à la localisation des **trois espaces principaux** sur le site (un espace de convivialité devant le local collectif, un espace de jeux entre le futur Cleunay 3/4 et Cleunay 2, un jardin des sens au pied du bâtiment Cleunay 3/4).



## Principes de l'espace de jeux des Jardins de Cleunay



- On retrouve les mêmes principes dans les 2 projets pour l'aménagement de l'espace de convivialité, même si quelques propositions diffèrent. On a une homogénéité des choix de tables avec assises dans l'idée d'un espace fait pour **se rencontrer, échanger**. On retrouve la volonté de rester dans le **matériau bois**, avec en plus, le choix d'une table disposant d'un damier à jouer pour un des groupes.



- L'idée du groupe B d'utiliser la future passerelle enjambant la noue comme une opportunité pour y fixer le jeu en forme de tunnel en bois fait finalement consensus auprès des deux groupes. Cela permet au groupe A de conserver le jeu qu'il avait prévu pour les tout-petits, tout en le déplaçant hors de l'espace de convivialité. Ce jeu répond à l'effet cocon, cabane, voulu par l'ensemble des participants.



- La proposition d'installation d'un **barbecue** à l'angle Nord-Ouest de notre zone d'études fait consensus auprès des 2 groupes, même si les questions des odeurs et de la fumée sont posées. La localisation choisie reste celle de départ, le long du boulevard de Cleunay, avec une certaine sécurisation de celui-ci, dans l'espace de convivialité.

- Suite à des débats autour **la tyrolienne**, concernant sa localisation et son orientation, il a été décidé de laisser le choix définitif aux urbanistes en fonction des critères techniques du site (présence de la noue, pente...).

- Sur le choix des autres mobiliers de jeux, les deux groupes ont sélectionné les deux mêmes jeux (Cf. photos page suivante). Il s'agit de **deux types de balançoires**. L'une en forme de coupole est accrochée à un portique classique, la seconde montée sur ressort se joue à deux. Ces deux équipements sont intergénérationnels.

Cependant les deux groupes n'ont pas proposé exactement la même localisation pour ces équipements au sein de l'espace de jeux.



- Concernant le rapport à la noue, les deux groupes ont proposé **un jeu en lien avec l'eau**. Le premier proposant un équipement type « patouille » avec l'idée de jouer avec l'eau, de se salir, de stimuler le sens « touché » des enfants. Le second proposant un jeu d'eau plus « propre » plus dans l'esprit pataugeoire (comme le montre la photo de droite ci-dessous). Le choix de localisation est aussi différent pour les deux groupes avec un placement dans la continuité de l'espace de jeux pour le groupe A et plus à l'Ouest de l'espace de jeux pour le groupe B.



- Le choix de constituer un **univers végétal** fait consensus auprès des participants, l'univers minéral étant jugé suffisamment présent ailleurs dans le quartier avec les bâtiments, les routes, etc.

- **L'ouverture de l'espace de convivialité aux habitants du boulevard de Cleunay et du reste du quartier**, fait consensus comme principe d'aménagement.

- Après discussion, l'idée de la **pergola** ou « **cabane traversante** » dans la partie Nord Est du parc fait consensus auprès des deux groupes.

- Si l'espace de jeux est assez fermé, cloisonné, il doit, une fois à l'intérieur, être ouvert, pour que les enfants puissent y circuler tranquillement.

- **Totem général : Tyrolienne**. Afin de faciliter l'identification de ce lieu, la tyrolienne est choisie par les habitants comme l'élément fort du site. Cela permet, au même titre que les « grands toboggans » du Bois Habité, d'avoir un élément structurant l'espace. Les habitants et les passants pourront ainsi facilement identifier le lieu.

### Suites de la démarche

- ❖ La synthèse de cet atelier sera présentée devant Territoires le 19 juin à 9h en présence d'un(e) habitant(e) volontaire pour être représentant de la parole exprimée pendant les ateliers, et garant du projet des habitants. Carolle et Sigrid se portent volontaires.
- ❖ Les urbanistes se saisiront ensuite du projet pour le formaliser techniquement. La retranscription par les urbanistes du projet sera transmise pour permettre une lecture de projet par Carolle, Sigrid et La concertation à la Courrouze. L'équipe de Studio nous présentera le projet final le 17/07/2014 à 9h à Territoires
- ❖ Restitution finale en septembre à tous les participants de la démarche sur les jeux et les pratiques sportives.

Pour toutes informations supplémentaires : [jp.josselin.iaur@gmail.com](mailto:jp.josselin.iaur@gmail.com) ou au 02 23 22 58 61



# Venez concevoir le futur espace de jeux !

**Mardi 22 avril  
et jeudi 22 mai**

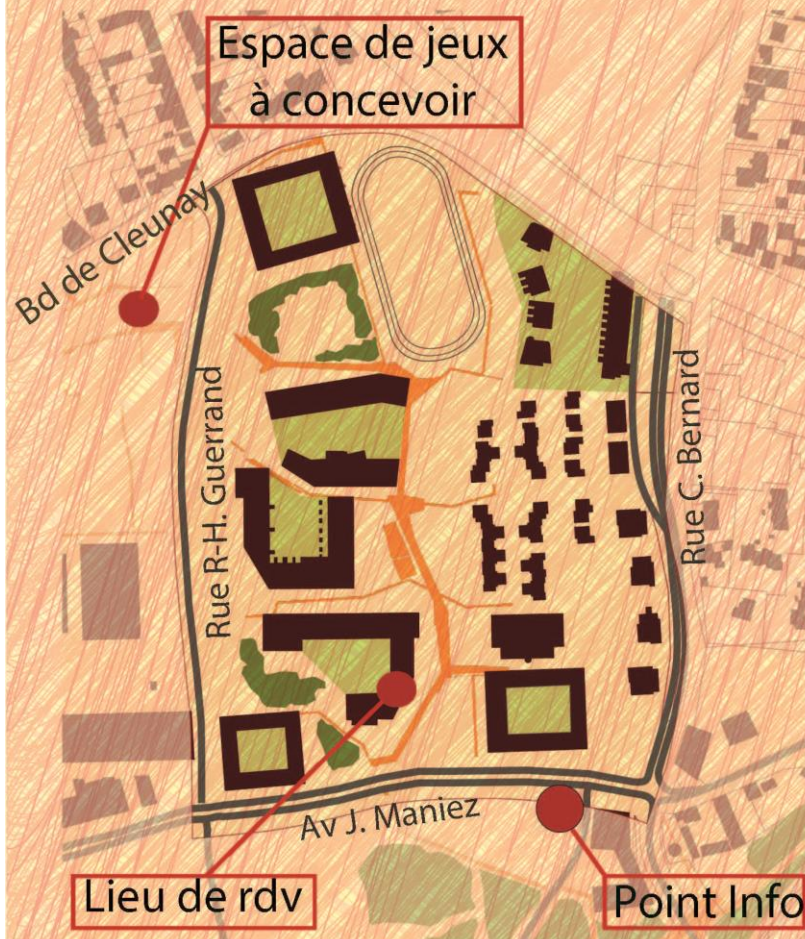


**19h-21h30**

**Restaurant de la  
résidence  
Domitys  
«L'orée du Bois»**

**Repas fourni**

**Gratuit**



## ***A vous de jouer !***

Inscription souhaitable  
au 02 23 22 58 61  
ou [jp.josselin.iaur@gmail.com](mailto:jp.josselin.iaur@gmail.com)



**IAUR**  
Institut d'aménagement  
et d'urbanisme de Rennes

